

vol.アンバ

教材紹介

STEAM領域のバラエティ豊かなテーマをお届け







M 図形創作トイ教材

3種類の新しい形のピースが加わって、さらにレベルアップした思考力問題を収録しています。 様々な模様を作ることで、図形に対する豊かな感性を育み、創造性が引き出されます。

シェイピーのお届けが初めての方へ*



4月号のシェイピーの内容をお届けします。 *3月開始入会の方が主な対象です。

問題 Pick Up!



「同じ色が隣り合わないようにピースを置く」という条件の兼 ね合いを試行錯誤することで、論理的に筋道立てて考える力 が育まれます。色を見て自分で正誤判定がしやすい教材です。

くわくを活かし、様々なキャラクターと思考力問題

に取り組むことで、発想力が引き出されます。

STEAM領域の教材で引き出される力

Science

探究心

Technology テクノロジー

創造力

問題解決力

Engineering

課題発見力 論理的思考力

A Art 発想力

感性

Mathematics 算数・数学 論理性

数的処理力 空間•平面認識力



ケミーの じっけんマップ

S 化学実験

テーマは「紙」と「電池」。素材と技の組み 合わせを試行錯誤し、発見から新たな興 味が引き出される体験をお届けします。

T プログラミング基礎

Pick Up!

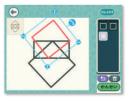
分野ごとに分かれた「まち」で、プログ ラミングの基礎(繰り返し、if文、関数、 変数など)を総合的に学びます。

T プログラミング応用

変数で音の上下を変えたり、コードブ ロックの順序を変えたりと、プログラミン グ的な処理に親しみつつメロディを作る 数材です。

日 平面図形の切断・操作

目標達成に必要な条件に合うように図 形の分割を試行錯誤することで、「先を見 据えた上で、意図のある工夫をする力」 を育みます。



③ ピクタネット

A 図形創作

○・△・□・一の4種類の図形だけを使っ て、お題を完成させます。図形を自分の 手で回転・拡大縮小することで図形への 理解が深まります。

🗒 シンクシンクプラス

M 立体・数理パズル

立体を穴に入れる「アイスドロップ」。 「どの穴なら入るか」「どんな順番で入 れるか」を考えることで、空間認識力が 育まれます。



※ バベロンプラス

M 論理·数的処理

限られた数のボムで全部のモンスターを カバーする「モンスターボム」。どこにボ ムを置くのが効率的かを考えることで、 思老力が育まれます。



🙇 アトラニアス

M 数理思考文章題

色と形が合うようブロックを置く「片付 けブロック」。回転しても図形を頭の中 で正確にイメージできる力や、論理的 思考力が育まれます。

ハテニャンの パズルノート



M 平面認識·論理

決められた回数だけびりびりのマスを通る「び りびり迷路」。マスを通る回数が最小になるよう に、先回りして考える思考力が培われます。

作った問題を ハテニャンに送ろう!



M 数的処理·論理

果物を分ける「ぴったりセット」。「足していくつ?」とい う数量感覚と、条件を満たす箇所を見極める図形セ ンスを楽しく培うことができます。



№ たいせん! ボードゲーム

M 戦略ボードゲーム

テーマは「トリプレット」。相手と自分の手 数を計算し、相手のリーチを阻止しなが ら3つ並べる戦略性のあるボードゲーム です。



🔯 みんなで! ぱったん

M オンライン協力パズル

4人で協力しながらオンラインで遊ぶチャ ンネルです。テーマは、平面図形の問題に 対するセンスを培う「ぴったんぱったん」。

★「コードアドベンチャー」「コードクラフターズ」は、学年と経験を考慮した出題を行なっています。 表示されていない場合もあります。ご了承ください。